



«Виртуальная академия»

На кафедре информационных систем и технологий Донбасской национальной академии строительства и архитектуры начала работу студенческая лаборатория компьютерных программ «Виртуальная академия».

В рамках работы лаборатории команда обучающихся групп ИСТ-1а и ИСТ-2а вместе с наставниками занимаются разработкой компьютерной игры по мотивам жизни в ДОННАСА. Жанр – ролевая приключенческая компьютерная игра с элементами симуляции и головоломок. Все сюжетные линии происходят на территории кампуса ДОННАСА.

Идея зародилась у первокурсника Владимира Невмирича ещё на этапе поступления в вуз. На молодёжном культурно-просветительском форуме «АКАДЕМ+Я=СЕМЬЯ» в рамках блока по социальному проектированию Владимир представил свою идею, нашёл единомышленников и получил советы от наставников.

На данный момент основная команда проекта состоит из студентов группы ИСТ-2а Владимира Невмирича, Михаила Котова и Германа Сокола, студента группы ТИМС-4а Аркадия Володченко и студента-наставника из группы ИСТ-1а – Ивана Горохова.

Наставниками в проекте выступают и.о. заведующего кафедрой информационных систем и технологий Ольга Викторовна Котова, ассистент кафедры ландшафтной архитектуры Елена Владимировна Шамардина и ассистент кафедры градостроительства, реконструкции и реставрации архитектурного наследия Дарья Эдуардовна Щербакова.

Команда преподавателей, кроме своей основной работы на кафедрах, курирует и другие проекты молодёжи в отделе социального проектирования «Проектный офис» Управления молодёжной политики и воспитательной деятельности.

Работа в студенческой лаборатории компьютерных программ «Виртуальная академия» позволяет сформировать сплоченный коллектив единомышленников, заинтересованных в популяризации имиджа академии.

Готовый продукт в виде компьютерной игры полезен будущим абитуриентам и студентам-первокурсникам.

Перемещаясь по коридорам корпусов и территории студенческого кампуса ДОННАСА, герои компьютерной игры могут выполнять квесты и решать головоломки. Этот способ

виртуального знакомства с академией интересен и уникален.

Команда проекта приглашает желающих сценаристов, художников, дизайнеров поучаствовать в разработке компьютерной игры. Если Вы обладаете творческими способностями, хотите поработать в дружной команде над созданием уникального продукта для развития корпоративной культуры академии, обращайтесь по адресу ist@donnasa.ru с пометкой «Виртуальная академия».