



Виртуальная реальность создает настоящее: в продолжение темы

VR Concept объявлен бесплатный курс по внедрению VR-технологий в образовательную среду – Акселератор «Цифровизация Обучения» 2024. Академия VR Concept приглашает преподавателей и сотрудников ФГБОУ ВО «ДОННАСА» принять участие в Акселераторе, направленном на революцию в учебном процессе с использованием виртуальной реальности.

Акселератор будет проводиться в период с 30 сентября по 29 ноября 2024 года. Ряд преподавателей кафедры специализированных информационных технологий и систем (СИТиС) уже зарегистрировались для участия в Акселераторе. Участие в Акселераторе позволит преподавателям приобрести новые компетенции и повысить свою квалификацию в целях создания и развития при кафедре СИТиС учебной лаборатории «Технологии информационного моделирования, VR и компьютерной графики» («ТИМ&VR»). К участию в Акселераторе также приглашаются молодые преподаватели архитектурного и строительного факультета, факультета инженерных и экологических систем в строительстве, факультета механики и цифрового инжиниринга в строительстве. Регистрация на участие открыта до 29 сентября на официальном сайте <https://accelerator.vrconcept.net>.

Особо важно отметить, что Акселератор «Цифровизация Обучения» соответствует положениям недавно принятого федерального закона «О развитии креативных (творческих) индустрий в Российской Федерации». Акселератор охватывает ключевые направления креативных индустрий, включая индустрии, основанные на информационно-коммуникационных технологиях, и индустрии, связанные с производством литературы и искусства. Это открывает для участников новые возможности для получения государственной поддержки и признания их квалификации в рамках креативной экономики.

Уже четыре года подряд Акселератор «Цифровизация Обучения» привлекает внимание широкой аудитории, охватывая более 214 000 человек. В 2024 году Акселератор снова готов принять преподавателей вузов, колледжей, училищ, техникумов, учреждений дополнительного профессионального образования и школ, предоставив им уникальную возможность освоить новейшие цифровые технологии.

Цели Акселератора «Цифровизация обучения»:

- формирование и развитие практических навыков использования VR-технологий в образовательной практике;
- поощрение инноваций и распространение передового опыта в области цифровизации образования;
- поддержка и развитие педагогического сообщества через создание и обмен предметными кейсами;
- создание богатой библиотеки VR-проектов, которые можно использовать на уроках в образовательных учреждениях.

Все участники, успешно прошедшие этап преакселератора, получают удостоверение о повышении квалификации государственного образца. Этот документ подтверждает профессиональное развитие и освоение современных технологий, что станет значительным преимуществом в дальнейшей образовательной деятельности.

Участники программы не только познакомятся с новыми перспективами виртуальной реальности в обучении, но и разработают собственные VR-проекты на основе российского программного обеспечения. Под руководством признанных экспертов они смогут раскрыть мощный потенциал VR-технологий в образовательной сфере.

Лучшие проекты будут отмечены ценными призами:

- Первое место: VR-шлем, полугодовой сертификат и сувениры от организаторов и партнёров.
- Второе место: Полугодовой сертификат и сувениры от организаторов и партнёров.
- Третье место: Трёхмесячный сертификат и от организаторов и партнёров.

Треки программы:

1. Социально-значимые и гуманитарные проекты: Инициативы, направленные на улучшение социальных условий, культурные программы и поддержку уязвимых групп населения.
2. Естественно-научные и математические проекты: Исследования и образовательные программы в таких областях, как биология, физика, химия, математика, науки о Земле и космосе.
3. Инженерные, технические и современные технологии: Проекты, связанные с разработкой новых технологий, инженерными решениями, программированием, искусственным интеллектом и робототехникой.

Акселератор «Цифровизация обучения» 2024 – это уникальная возможность для педагогов внедрить инновационные технологии в образовательный процесс, расширить свои профессиональные горизонты и внести вклад в будущее образования.

**

VR Concept – суверенный российский 3D-движок, отличающийся от аналогов новыми подходами к пользовательскому опыту и построению архитектуры. Многопользовательская платформа для создания VR проектов без программирования. Реализуется на собственных технологиях и собственном 3D движке, включено в Реестр отечественного ПО по Приказу Минкомсвязи РФ от 28.03.2018 №136,

Приложение 1, Лпп.1, реестровый № 4206.